

平成23年8月23日

報道関係各位
プレスリリース資料

BTD STUDIO株式会社

App Storeボードゲームカテゴリで1位を獲得した定番ゲーム『オセロ®』に 世界中のユーザーと楽しめるオンライン対戦モードが追加！

BTD STUDIO株式会社(本社:東京都港区 代表取締役:中村 創)は、平成23年8月23日(火)よりApp Storeボードゲームカテゴリで1位を獲得した定番ゲーム『オセロ®』にオンライン対戦モードを追加し『オセロ オンライン』としてバージョンアップいたします。日本オセロ連盟公認iPhoneオセロにおいて、オンライン対戦ができるアプリは当社の「オセロ オンライン」が初となります。

☆『オセロ オンライン』のご紹介☆



これまで累計 1000 万人を超すユーザーにオセロ®を提供してきたノウハウ・実績をもとに、今回のバージョンアップで新たに2つのオンライン対戦モードを搭載しました。これにより世界中のユーザーと国を越えたリアルタイムでのオセロ対戦がいつでもお楽しみいただけます。

●2つのオンライン対戦モードのご紹介

・MULTI PLATFORM(マルチプラットフォーム)対戦モード

“MULTI PLATFORM”対戦モードは、急激に販売台数を伸ばしているAndroid端末ユーザーをはじめ国内で販売されている DoCoMo, au, SoftBank フィーチャーフォンのユーザーと、iPhone ユーザーがプラットフォームを越えてオンライン対戦が楽しめるモードです。BTD STUDIO が運営するゲームポータルサイト「The☆TableGames」をはじめ、累計会員数 400 万人超、オンライン

対戦マッチング月間 50 万超のユーザーが対戦相手となるため、すぐに対戦が楽しめるのも“MULTI PLATFORM”対戦モードの魅力の一つです。また、対戦相手と定型文チャットでゲームプレイ中にコミュニケーションが取れるので白熱した対戦が可能となります！

・Game Center(ゲームセンター)対戦モード

“Game Center”対戦モードは、Apple Inc.が運営する対戦サーバー“Game Center”を利用した iPhone ユーザー専用のオンライン対戦モードです。“Game Center”で登録している友達をオンライン対戦に招待できるほか対戦した相手へ友達申請を行えるなど、“Game Center”の機能を最大限に活用、また対戦中はフリーワードで自由にコミュニケーションが行なえるので、まるでその場で対戦をしているかのような臨場感あふれる対戦が実現！

『オセロ オンライン』リリース記念として 8 月 23 日(火)から 9 月 6 日(火)までの 2 週間、通常価格 170 円を 50%off の 85 円にてご提供いたします。本アプリは、パソコン上から iTunes を用いて AppStore にアクセスするか、あるいは対応端末から直接アクセスすることで購入が可能です。新しくなった「オセロ オンライン」をこの機会に是非お楽しみください。

☆詳細☆

- ゲーム名称: 『オセロ オンライン』(オセロ・から名称変更)
- 配信地域: 日本、香港、台湾、中国、インド、タイ、韓国、マレーシア、シンガポール
- アクセス方法 <http://itunes.apple.com/jp/app/id329407406>
もしくは記載のQRコードからアクセス。
- サービス利用料: 1.99ドル/170円(税込) + アプリ内課金
購入時にオンライン対戦用ポイント50Pが付与。
オフラインはポイント消費なしでいつでもプレイ、オンライン対戦1プレイにつき1Pを消費。追加課金でポイント購入が可能。
- 配信開始日: 平成23年8月23日(火)
- 対応端末: iPhone3G/iPhone3GS/iPhone4/iPod touch ※iOS4.1以上
※コンテンツ利用料の他にパケット通信料が別途掛かります。
※「オセロ」は登録商標です。
※その他、文中に記載されている、会社名、商品名は各社の商標もしくは登録商標です。



☆会社概要☆

■■BTD STUDIO株式会社■■

本 社 所 在 地: 東京都港区西麻布2-20-17 レガート西麻布ビル B1,1F,2F,3F

設 立: 平成11年7月

資 本 金: 1億 ※平成23年5月末現在

事 業 内 容: ゲームコンテンツをメインとしたモバイルコンテンツの企画・
開発・運営、開発受託

U R L: <http://www.btdstudio.co.jp/>

お問い合わせ先: コンテンツビジネス部 担当:古山

TEL:03-5766-6506 Mail:info@btdstudio.co.jp

以 上